Animations scolaires
Hermine Itinérante 2012

Les élèves rencontrent les archéologues-plongeurs

Durée de la visite : 1h30
Capacité d'accueil : classe entière
Supports fournis par l'Adramar : fiches pédagogiques pour chaque activité et matériel d'écriture

Afin de faire découvrir l'archéologie sous-marine à la jeune génération et de la sensibiliser à la richesse du patrimoine archéologique maritime, l'Adramar propose aux scolaires, de la maternelle au collège, de venir rencontrer les archéologues-plongeurs. Dans le cadre de trois **ateliers pratiques**, installés sous tentes et à bord du navire, le **jeune public** s'immergera dans la vie de l'archéologue sous-marin :

Les ateliers

→ ***Atelier 1 : Visite du navire de recherche* Hermine-Bretagne *30 minutes***

À bord d'*Hermine-Bretagne,* les élèves découvrent le navire de recherches de l'association dédié aux fouilles sous-marines, les outils utilisés par l'archéologue et l'équipement de plongée, en particulier, le fonctionnement du scaphandre.

→ ***Atelier 2 : Le carré de fouilles - 30 minutes***

Autour d'un carré de fouilles reconstitué, les élèves appréhendent les spécificités des fouilles sous-marines et du patrimoine archéologique maritime. Ils s'initient au processus de formation d'une épave, aux techniques mises en œuvre par l'archéologue-plongeur et aux différents types d'artefacts retrouvés sous l'eau.

→ ***Atelier 3 : L'objet archéologique, de la fouille au musée - 30 minutes***

Dans la tente Inventaire, les élèves étudient la vie de l'objet archéologique à travers le processus de découverte et de restauration d'une poulie et d'un canon, de leur mise au jour à leur valorisation dans les collections muséales. Après l'observation d'artefacts issus de fouilles, ils s'exercent au travail de l'inventaire archéologique en remplissant la fiche d'inventaire d'un objet qui leur est confié.

Crédits photos : Teddy Seguin/Adramar • Adramar